В данном отчёте представлены все сущности и их атрибуты приложения для бронирования рыболовных мест. Для всех сущностей рассматриваются только те атрибуты, с которыми будет работать приложение. В самом конце предоставлены схематичные отношения всех сущностей между собой.

Рассмотрим сущность Клиента:

|  |  |
| --- | --- |
| Атрибуты | Ключи |
| ФИО  Номер телефона | Id пользователя |

Приложению достаточно иметь ФИО, id и номер телефона клиента, т.к. все остальные данные будут находиться в анкете, и при необходимости читаться оттуда.

Рассмотрим сущность Анкеты:

|  |  |
| --- | --- |
| Атрибуты | Ключи |
| Данные клиента | Id анкеты |

Под данными клиента подразумевается следующий набор стандартных данных: ФИО, паспортные данные, контактный номер и схожие другие данные.

Рассмотрим сущность Администратора:

|  |  |
| --- | --- |
| Атрибуты | Ключи |
| ФИО | Id аккаунта администратора |

В роли организации представлен сотрудник, который принимает заказы и помогает решает проблемы. В отличии от клиента, атрибуты сотрудника не имеют особой необходимости кроме ФИО.

Рассмотрим сущность Брони:

|  |  |
| --- | --- |
| Атрибуты | Ключи |
| Данные о заказе  Контактный телефон | Id заказа |

Под данными о брони подразумевается следующий набор стандартных данных: Номер рыболовного места, выбранный промежуток времени, дополнительные услуги и другие данные.

Клиент

Администратор

Бронь

Анкета

1

\*

1

1

\*

1

1

\*